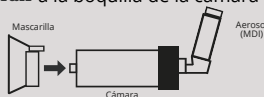


MASCARILLA DE SILICONA

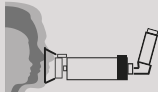


INSTRUCCIONES DE USO

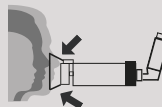
- Siga siempre las intrucciones del medicamento aerosol (MDI) y de la cámara de inhalación.
- Inserte el bote del medicamento (MDI) en el adaptador universal de la cámara.
- Conecte la mascarilla **Respirair** a la boquilla de la cámara presionando ligeramente.



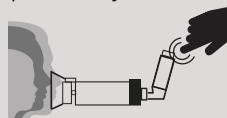
- Coloque ahora la mascarilla **Respirair** sobre la cara del paciente, de manera que queden cubierta nariz y boca completamente.



- Presione ligeramente para que el contorno de la mascarilla se adhiera perfectamente sobre la cara del paciente. Exhale totalmente el aire.



- Accione el medicamento (MDI) y mantenga la cámara en la misma posición hasta que el paciente haya realizado 5 o 6 respiraciones.



- Retire la cámara y repita si fuera necesario una nueva dosis, siempre de acuerdo con las instrucciones del uso del inhalador o aerosol (MDI).

www.pharmacyline.es

MASCARILLA DE SILICONA



INSTRUCCIONES CONSERVACION Y LIMPIEZA

- Antes de utilizar por primera vez la cámara o la mascarilla **Respirair** lávela siguiendo las instrucciones y se recomienda hacerlo una vez a la semana.
- Sumérjala durante 15 minutos en agua templada con un detergente líquido suave y frote suavemente.
- Aclare con agua limpia y sacuda el resto de humedad y espere a que se seque completamente.
- No utilice un paño para limpiarla o secarla, podría producir electricidad electrostática o dejar restos de pelusa.
- Vuelva a colocar la cámara **Respirair** en la cámara inhaladora cuando esté totalmente seco y listo para utilizar.

RECUERDE

- No es un juguete, mantener alejado de los niños.

Distribuido por:

Servicios de Marketing y Comunicación Enrédate S.L
info@respirair.es

Fabricado por:

Hubei Yi-Ya Protective Products Co., Ltd
Miandong Road, Hefeng Village, Xiliuhe
Town, Xiantao City, Hubei Province, China

ECREP

MedPath GmbH

Mies-van-der-Rohe-Strasse 8, 80807

Munich, Germany

SRN: CN-MF-000007138



Versión 1.1 01/06/2022

www.pharmacyline.es